

UNIX/Linux системы в инфокоммуникациях

Программирование на Bash

В. Титов, О Садов
tit@linux-ink.ru

Университет Информационных Технологий, Механики и Оптики

9.11.2015

Почему Bash?

- Он всегда есть
- Вы уже используете его
- Все системные скрипты работают в bash
- Многие проекты, инструменты, системы в значительной части реализованы на bash

Почему Bash?

- Он всегда есть
- Вы уже используете его
- Все системные скрипты работают в bash
- Многие проекты, инструменты, системы в значительной части реализованы на bash

Почему Bash?

- Он всегда есть
- Вы уже используете его
- Все системные скрипты работают в bash
- Многие проекты, инструменты, системы в значительной части реализованы на bash

Почему Bash?

- Он всегда есть
- Вы уже используете его
- Все системные скрипты работают в bash
- Многие проекты, инструменты, системы в значительной части реализованы на bash

Зарегистрировавшись в системе (или войдя в терминал), мы оказываемся в оболочке `bash`.

Одно из самых удобных свойств переменных среды заключается в том, что они являются стандартной частью модели процессов UNIX.

Это значит, что переменные среды доступны не только скриптам оболочки, но их также можно использовать и в других программах. Хороший пример - команда `'vipw'`, которая обычно позволяет пользователю `root` редактировать системный файл паролей. Определив в переменной среды `'EDITOR'` ваш любимый редактор, вы тем самым говорите `'vipw'`, что нужно использовать именно его. Другой пример: `crtl-x ctrl-e`.

Стандартный способ определить переменную среды в `bash`:

```
$ myvar='Это моя переменная среды!'
```

- с обеих сторон от знака "=" нет никаких пробелов;
- кавычки необходимы, если значение переменной среды состоит из более чем одного слова;
- " vs '.

Попробуйте!

Использование переменных

```
$ echo $myvar
```

```
$ echo foo$myvarbar
```

```
$ echo foo$myvarbar
```

Использование переменных

```
$ echo $myvar
```

```
$ echo foo$myvarbar
```

```
$ echo foo$myvarbar
```

Использование переменных

```
$ echo $myvar
```

```
$ echo foo$myvarbar
```

```
$ echo foo$myvarbar
```

Переменные среды, 4

Если мы экспортируем переменную среды, она автоматически становится доступной в среде любого запущенного позже скрипта или программы.

Скрипты оболочки могут "добраться" до переменной среды с помощью встроенной в оболочку поддержки переменных среды, а программы C могут использовать вызов функции `getenv()`.

Вот пример соответствующего кода C:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void) {
    char *myenvvar=getenv("EDITOR");
    printf("Environment variable EDITOR is set to %s\n;
           myenvvar);
}
```

Скомпилируйте, проверьте.

Проверьте вашу программу с переменной, поиграйтесь с командами `export` и `unset`.

Разделение исходной строки на отдельные куски — из тех задач, которые ежедневно выполняются скриптами оболочки. Часто скриптам оболочки требуется взять полностью указанный путь и найти завершающий файл или директорию. Стандартная команда для этого `basename`:

```
$ basename /usr/local/share/doc/foo/foo.txt
foo.txt
$ basename /home/test
test
```

Проверьте вашу программу с переменной, поиграйтесь с командами `export` и `unset`.

Разделение исходной строки на отдельные куски — из тех задач, которые ежедневно выполняются скриптами оболочки. Часто скриптам оболочки требуется взять полностью указанный путь и найти завершающий файл или директорию.

Стандартная команда для этого `basename`:

```
$ basename /usr/local/share/doc/foo/foo.txt
foo.txt
$ basename /home/test
test
```

Проверьте вашу программу с переменной, поиграйтесь с командами `export` и `unset`.

Разделение исходной строки на отдельные куски — из тех задач, которые ежедневно выполняются скриптами оболочки. Часто скриптам оболочки требуется взять полностью указанный путь и найти завершающий файл или директорию. Стандартная команда для этого `basename`:

```
$ basename /usr/local/share/doc/foo/foo.txt
```

```
foo.txt
```

```
$ basename /home/test
```

```
test
```

или `dirname`:

```
$ dirname /usr/local/share/doc/foo/foo.txt
/usr/local/share/doc/foo
$ dirname /home/test
/home
```

Прежде чем рассмотреть рассмотреть другие способы выделения подстрок, рассмотрим подстановку команд.

Горячие клавиши:

- Перемещение/удаление: `ctrl-a`, `ctrl-e`, `ctrl-w`, `ctrl-u`, `ctrl-k`, `ctrl-l`, `alt-b`, `alt-f`
- История: `history`, `!$`, `!!`, `ctrl-rTab`
- Редактирование `alt-#`, `ctrl-t`, `ctrl-x ctrl-e`
- `alias`

Автозавершение:

`Tab`

Подстановка команд

Как создать переменную среды, которая содержит результат выполнения команды:

```
$ MYDIR=$(dirname /etc/X11/xinit/xinitrc)
$ echo $MYDIR
/etc/X11/xinit
```

или

```
$ MYDIR='dirname /etc/X11/xinit/xinitrc'
$ echo $MYDIR
/etc/X11/xinit
```

Можно использовать и конвейер

```
$ MYFILES=$(ls /etc | grep pam)
$ echo $MYFILES
pam.d
pam_smb.conf
```

Подстановка команд

Как создать переменную среды, которая содержит результат выполнения команды:

```
$ MYDIR=$(dirname /etc/X11/xinit/xinitrc)
$ echo $MYDIR
/etc/X11/xinit
```

или

```
$ MYDIR='dirname /etc/X11/xinit/xinitrc'
$ echo $MYDIR
/etc/X11/xinit
```

Можно использовать и конвейер

```
$ MYFILES=$(ls /etc | grep pam)
$ echo $MYFILES
pam.d
pam_smb.conf
```

Подстановка команд

Как создать переменную среды, которая содержит результат выполнения команды:

```
$ MYDIR=$(dirname /etc/X11/xinit/xinitrc)
$ echo $MYDIR
/etc/X11/xinit
```

или

```
$ MYDIR='dirname /etc/X11/xinit/xinitrc'
$ echo $MYDIR
/etc/X11/xinit
```

Можно использовать и конвейер

```
$ MYFILES=$(ls /etc | grep pam)
$ echo $MYFILES
pam.d
pam_smb.conf
```

Подстановка команд

Как создать переменную среды, которая содержит результат выполнения команды:

```
$ MYDIR=$(dirname /etc/X11/xinit/xinitrc)
$ echo $MYDIR
/etc/X11/xinit
```

или

```
$ MYDIR='dirname /etc/X11/xinit/xinitrc'
$ echo $MYDIR
/etc/X11/xinit
```

Можно использовать и конвейер

```
$ MYFILES=$(ls /etc | grep pam)
$ echo $MYFILES
pam.d
pam_smb.conf
```

- `${name:-word}`
- `${name:?error message}`
- `${1:?usage: $0 input_file}`
- `${#name}`
- `{1..10}`
- `$(((i + 1) % 5))`

```
$ MYVAR=foodforthought.jpg
$ echo ${MYVAR##*fo}
rthought.jpg
$ echo ${MYVAR#*fo}
odforthought.jpg
```

Сравните с

```
$ MYFOO="chickensoup.tar.gz"
$ echo ${MYFOO%%. *}
chickensoup
$ echo ${MYFOO%. *}
chickensoup.tar
```

```
$ MYVAR=foodforthought.jpg
$ echo ${MYVAR##*fo}
rthought.jpg
$ echo ${MYVAR#*fo}
odforthought.jpg
```

Сравните с

```
$ MYFOO="chickensoup.tar.gz"
$ echo ${MYFOO%%. *}
chickensoup
$ echo ${MYFOO%. *}
chickensoup.tar
```

Выделение строк, 3

```
$ EXCLAIM=cowabunga
$ echo ${EXCLAIM:0:3}
cow
$ echo ${EXCLAIM:3:7}
abunga
```

Пример:

```
#!/bin/bash

if [ "${1##*.}" = "tar" ]
then
    echo По-видимому, это архив tar.
else
    echo На первый взгляд это не кажется архивом tar.
fi
```

Выделение строк, 3

```
$ EXCLAIM=cowabunga
$ echo ${EXCLAIM:0:3}
cow
$ echo ${EXCLAIM:3:7}
abunga
```

Пример:

```
#!/bin/bash
```

```
if [ "${1##*.*}" = "tar" ]
then
    echo По-видимому, это архив tar.
else
    echo На первый взгляд это не кажется архивом tar.
fi
```

Предложение if

```
if      [ условие ]
then
    действие
fi
или
if [ условие ]
then
    действие
elif [ условие2 ]
then
    действие2
.
elif [ условие3 ]
then
    .
else
    действиеX
fi
```

Предложение if

```
if      [ условие ]
then
        действие
fi
или
if [ условие ]
then
        действие
elif [ условие2 ]
then
        действие2
.
elif [ условие3 ]
then
        .
else
        действиеX
fi
```

Мы уже встретили `$1`. Как задать другие аргументы.

Вот пример:

```
#!/bin/bash
```

```
echo имя скрипта $0
```

```
echo первый аргумент $1
```

```
echo второй аргумент $2
```

```
echo семнадцатый аргумент $17
```

```
echo число аргументов $#
```

Можно сослаться на все аргументы командной строки сразу `$@`.

Мы уже встретили `$1`. Как задать другие аргументы.
Вот пример:

```
#!/bin/bash
```

```
echo имя скрипта $0  
echo первый аргумент $1  
echo второй аргумент $2  
echo семнадцатый аргумент $17  
echo число аргументов $#
```

Можно сослаться на все аргументы командной строки сразу `$@`.

Вот примеры

```
if [ -z "$myvar" ]
then
    echo "myvar не определена"
fi
```

```
if [ "$myvar" -eq 3 ]
then
    echo "myvar равна 3"
fi
```

```
if [ "$myvar" = "3" ]
then
    echo "myvar равна 3"
fi
```

Вот примеры

```
if [ -z "$myvar" ]
then
    echo "myvar не определена"
fi
```

```
if [ "$myvar" -eq 3 ]
then
    echo "myvar равна 3"
fi
```

```
if [ "$myvar" = "3" ]
then
    echo "myvar равна 3"
fi
```

```
if [ $myvar = "foo bar oni" ]  
then  
    echo "да"  
fi
```

[: too many arguments

```
[ foo bar oni = "foo bar oni" ]
```

Правильный вариант

```
if [ "$myvar" = "foo bar oni" ]  
then  
    echo "да"  
fi
```

' vs ''

```
if [ $myvar = "foo bar oni" ]  
then  
    echo "да"  
fi
```

[: too many arguments

```
[ foo bar oni = "foo bar oni" ]
```

Правильный вариант

```
if [ "$myvar" = "foo bar oni" ]  
then  
    echo "да"  
fi
```

' vs ''

```
if [ $myvar = "foo bar oni" ]  
then  
    echo "да"  
fi
```

[: too many arguments

```
[ foo bar oni = "foo bar oni" ]
```

Правильный вариант

```
if [ "$myvar" = "foo bar oni" ]  
then  
    echo "да"  
fi
```

' vs ''

```
if [ $myvar = "foo bar oni" ]  
then  
    echo "да"  
fi
```

[: too many arguments

```
[ foo bar oni = "foo bar oni" ]
```

Правильный вариант

```
if [ "$myvar" = "foo bar oni" ]  
then  
    echo "да"  
fi
```

' vs ''

Цикл for

```
#!/bin/bash

for x in one two three four
do
    echo number $x
done
```

Вывод:

```
number one
number two
number three
number four
```

Цикл for, 2

Вот более реальный пример:

```
#!/bin/bash
```

```
for myfile in /etc/r*
do
    if [ -d "$myfile" ]
    then
        echo "$myfile (dir)"
    else
        echo "$myfile"
    fi
done
```

Вывод:

```
/etc/rc.d (dir)
/etc/resolv.conf
/etc/resolv.conf~
/etc/rpc
```

Цикл for, 3

Можно и так

```
for x in /etc/r??? /var/lo* /home/test/* /tmp/${MYPATH}/*  
do  
    cp $x /mnt/mydira  
done
```

и так

```
#!/bin/bash  
for thing in "$@"  
do  
    echo вы набрали ${thing}.  
done
```

```
$ allargs hello there you silly
```

Вывод:

```
вы набрали hello.
```

```
вы набрали there.
```

...

Цикл for, 3

Можно и так

```
for x in /etc/r??? /var/lo* /home/test/* /tmp/${MYPATH}/*
do
    cp $x /mnt/mydira
done
```

и так

```
#!/bin/bash
for thing in "$@"
do
    echo вы набрали ${thing}.
done
```

```
$ allargs hello there you silly
```

Вывод:

```
вы набрали hello.
```

```
вы набрали there.
```

...

Цикл for, 3

Можно и так

```
for x in /etc/r??? /var/lo* /home/test/* /tmp/${MYPATH}/*  
do  
    cp $x /mnt/mydira  
done
```

и так

```
#!/bin/bash  
for thing in "$@"  
do  
    echo вы набрали ${thing}.  
done
```

```
$ allargs hello there you silly
```

Вывод:

```
вы набрали hello.
```

```
вы набрали there.
```

```
...
```

```
$ echo $(( 100 / 3 ))  
33  
$ myvar="56"  
$ echo $(( $myvar + 12 ))  
68  
$ echo $(( $myvar - $myvar ))  
0  
$ myvar=$(( $myvar + 1 ))  
$ echo $myvar  
57
```

Циклы while

```
while [ условие ]  
do  
    предложения  
done
```

Пример:

```
myvar=0  
while [ $myvar -ne 10 ]  
do  
    echo $myvar  
    myvar=$(( $myvar + 1 ))  
done
```

Циклы while

```
while [ условие ]  
do  
    предложения  
done
```

Пример:

```
myvar=0  
while [ $myvar -ne 10 ]  
do  
    echo $myvar  
    myvar=$(( $myvar + 1 ))  
done
```

Циклы until

```
myvar=0
until [ $myvar -eq 10 ]
do
    echo $myvar
    myvar=$(( $myvar + 1 ))
done
```

Пример:

```
case "${x##*.*}" in
    gz)
        gzunpack ${SROOT}/${x}
        ;;
    bz2)
        bz2unpack ${SROOT}/${x}
        ;;
    *)
        echo "Архивный формат не распознан."
        exit
        ;;
esac
```

Вот пример определения функции в bash:

```
tarview() {  
    echo -n "Displaying contents of $1 "  
    if [ ${1##*.} = tar ]  
    then  
        echo "(несжатый tar)"  
        tar tvf $1  
    elif [ ${1##*.} = gz ]  
    then  
        echo "(tar, сжатый gzip)"  
        tar tzvf $1  
    elif [ ${1##*.} = bz2 ]  
    then  
        echo "(tar, сжатый bzip2)"  
        cat $1 | bzip2 -d | tar tvf -  
    fi  
}
```

Попробуйте то же самое сделать с помощью конструкции case



Вот пример определения функции в bash:

```
tarview() {  
    echo -n "Displaying contents of $1 "  
    if [ ${1##*.} = tar ]  
    then  
        echo "(несжатый tar)"  
        tar tvf $1  
    elif [ ${1##*.} = gz ]  
    then  
        echo "(tar, сжатый gzip)"  
        tar tzvf $1  
    elif [ ${1##*.} = bz2 ]  
    then  
        echo "(tar, сжатый bzip2)"  
        cat $1 | bzip2 -d | tar tvf -  
    fi  
}
```

Попробуйте то же самое сделать с помощью конструкции `case`.

Функции bash, 2

Если в оболочке мы уже определили функцию, то ее можно использовать:

```
$ tarview shorten.tar.gz
```

Вывод содержимого shorten.tar.gz (tar, сжатый gzip)

```
drwxr-xr-x ajr/abbot          0 1999-02-27 16:17 shorten-2.3a/
-rw-r-r- ajr/abbot          1143 1997-09-04 04:06 shorten-2.3a/M
-rw-r-r- ajr/abbot          1199 1996-02-04 12:24 shorten-2.3a/I
-rw-r-r- ajr/abbot           839 1996-05-29 00:19 shorten-2.3a/I
....
```

Механизм передачи параметров функции ($\$1, \dots, \9 , а также числа параметров $\$#$) тот же, что и при вызове скриптов bash. А вот $\$0$ даст либо строку "bash либо имя скрипта, из которого вызывается функция.

Если вы запишете определение функции в `~/.bashrc` или в `~/.bash_profile`, вы сможете использовать ее всякий раз, когда окажетесь в bash.

Функции bash, 2

Если в оболочке мы уже определили функцию, то ее можно использовать:

```
$ tarview shorten.tar.gz
```

Вывод содержимого shorten.tar.gz (tar, сжатый gzip)

```
drwxr-xr-x ajr/abbot          0 1999-02-27 16:17 shorten-2.3a/
-rw-r-r- ajr/abbot          1143 1997-09-04 04:06 shorten-2.3a/M
-rw-r-r- ajr/abbot          1199 1996-02-04 12:24 shorten-2.3a/I
-rw-r-r- ajr/abbot           839 1996-05-29 00:19 shorten-2.3a/I
....
```

Механизм передачи параметров функции ($\$1, \dots, \9 , а также числа параметров $\$#$) тот же, что и при вызове скриптов bash. А вот $\$0$ даст либо строку "bash либо имя скрипта, из которого вызывается функция.

Если вы запишете определение функции в `~/.bashrc` или в `~/.bash_profile`, вы сможете использовать ее всякий раз, когда окажетесь в bash.

Функции bash, 2

Если в оболочке мы уже определили функцию, то ее можно использовать:

```
$ tarview shorten.tar.gz
```

Вывод содержимого shorten.tar.gz (tar, сжатый gzip)

```
drwxr-xr-x ajr/abbot          0 1999-02-27 16:17 shorten-2.3a/
-rw-r-r- ajr/abbot          1143 1997-09-04 04:06 shorten-2.3a/M
-rw-r-r- ajr/abbot          1199 1996-02-04 12:24 shorten-2.3a/I
-rw-r-r- ajr/abbot           839 1996-05-29 00:19 shorten-2.3a/I
....
```

Механизм передачи параметров функции ($\$1, \dots, \9 , а также числа параметров $\$#$) тот же, что и при вызове скриптов bash. А вот $\$0$ даст либо строку "bash либо имя скрипта, из которого вызывается функция.

Если вы запишете определение функции в `~/.bashrc` или в `~/.bash_profile`, вы сможете использовать ее всякий раз, когда окажетесь в bash.

Если в `bash` вы создали внутри функции переменную среды, она будет добавлена в глобальное пространство имен. Это означает, что она перекроет любую глобальную переменную вне функции и будет продолжать существовать даже после выхода из функции:

```
#!/bin/bash
myvar="привет"
myfunc() {
    myvar="один два три"
    for x in $myvar
    do
        echo $x
    done
}
```

```
myfunc
echo $myvar $x
```

Пространство имен, 2

Будучи запущенным этот скрипт выдаст "один два три три".
Здесь это легко поправить, изменив имя переменной, но лучший путь решения этой проблемы использовать локальные переменные.

```
#!/bin/bash
myvar="привет"
myfunc() {
    local x
    local myvar="один два три"
    for x in $myvar
    do
        echo $x
    done
}
```

```
myfunc
echo $myvar $x
```

- `., ../, ~/`
- `()`
- конвейеры
- `&&` и `||`
- раскрытие имен файлов
- `{ }`
- `<`, `<<`, `>`, `>>`

```
diff file1 <(sort file1)
```

```
cat <<EOF .....EOF
```

- `., ../, ~/`
- `()`
- конвейеры
- `&&` и `||`
- раскрытие имен файлов
- `{ }`
- `<`, `<<`, `>`, `>>`

```
diff file1 <(sort file1)
```

```
cat <<EOF .....EOF
```

- `., ../, ~/`
- `()`
- конвейеры
 - `&&` и `||`
 - раскрытие имен файлов
 - `{ }`
 - `<, <<, >, >>`

```
diff file1 <(sort file1)
```

```
cat <<EOF .....EOF
```

- `., ../, ~/`
- `()`
- конвейеры
- `&&` и `||`
- раскрытие имен файлов
- `{ }`
- `<, <<, >, >>`

```
diff file1 <(sort file1)
```

```
cat <<EOF .....EOF
```

- `., ../, ~/`
- `()`
- конвейеры
- `&&` и `||`
- раскрытие имен файлов
- `{ }`
- `<, <<, >, >>`

```
diff file1 <(sort file1)
```

```
cat <<EOF .....EOF
```

- `., ../, ~/`
- `()`
- конвейеры
- `&&` и `||`
- раскрытие имен файлов
- `{ }`
- `<, <<, >, >>`

```
diff file1 <(sort file1)
```

```
cat <<EOF .....EOF
```

- `., ../, ~/`
- `()`
- конвейеры
- `&&` и `||`
- раскрытие имен файлов
- `{ }`
- `<, <<, >, >>`

```
diff file1 <(sort file1)
```

```
cat <<EOF .....EOF
```

- `., ../, ~/`
- `()`
- конвейеры
- `&&` и `||`
- раскрытие имен файлов
- `{ }`
- `<, <<, >, >>`

```
diff file1 <(sort file1)
```

```
cat <<EOF .....EOF
```

- `., ../, ~/`
- `()`
- конвейеры
- `&&` и `||`
- раскрытие имен файлов
- `{ }`
- `<, <<, >, >>`

```
diff file1 <(sort file1)
```

```
cat <<EOF .....EOF
```